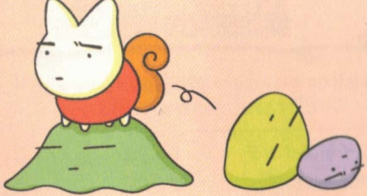


■故障に関するお問い合わせ

株式会社ハドソン　てくてくエンジェルセンター

電話：札幌011-821-7107　東京03-5261-5604

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

電話受付時間：月～金曜日(祝日をのぞく) 10:00～12:00・13:00～18:00

※キャラクターの種類、成長の方法及びメッセージに関する質問についてはお答えしていません。

『てくてくエンジェル』の情報はこちら http://www.hudson.co.jp/

株式会社ハドソン

本　　社　〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル　TEL 011-841-4622

ハドソン東京　〒162-8462 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル　TEL 03-3260-4622

©1997,1998 HUDSON SOFT

TKD-02

日本国内専用
For Japan Only

てくてくエンジェル Due
～ふたつの星の物語～

取扱説明書

HUDSON®

⚠ 安全上の注意

このたびはハドソンの『てくてくエンジェル Dūe』をお買いあげ頂きまして誠にありがとうございます。ご使用の前に必ずこの「取扱説明書」をよくお読み頂き、正しい使用方法でご愛用下さい。またご使用になる方が低年齢の場合は保護者の方がよく読んで説明して下さい。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので本体と共に大切に保管して下さい。

●体調の悪い時や疲れている時は無理な歩行はおやめ下さい。

●歩きながらや運転中の操作は絶対にしないで下さい。また使用が制限、禁止されている場所では使用しないで下さい。けがや事故の原因となる恐れがあり、危険です。

●本体を床などに置かないで下さい。誤って踏んで壊したり、壊れた破片などでけがをする恐れがあります。

●本体をズボンなどのポケットに入れてご使用になりますと、液晶画面や本体を破損したり、壊れた破片などでけがをする恐れがあります。

小さいお子様（特に3才未満）には以下のことを特に注意して下さい。

●本体を小さいお子様の手の届くところに置かないで下さい。小さいお子様が本体で遊んだり、口に入れたり、なめたりしないよう注意して下さい。

●リチウム電池（CR2032）、ネジなどの誤飲事故に注意して下さい。

（電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意して下さい）

●リチウム電池（CR2032）の交換は保護者の方が行って下さい。

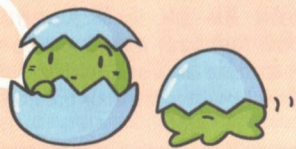
●プラス／マイナスを正しくセットして下さい。

●ショートさせたり充電・分解・加熱・火の中に入れたりしないで下さい。

●万一、リチウム電池（CR2032）を飲み込んだときやリチウム電池（CR2032）から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談して下さい。漏れた液がひふや服に付いたときは水で洗って下さい。

もくじ

- 育成散歩計とは？ ——— P.4
- ふたつの星の物語 ——— P.5
- 各部の名称 ——— P.7
- 操作方法 ——— P.8
- ゲームを始める前に… — P.9
- 各画面について ——— P.13
- GEMについて P.17
- 夜にてくてくする人のために — P.17
- スロットゲームについて — P.18
- おさんぽモードについて — P.19
- てくてくQ&A ——— P.20
- 使用上の注意 ——— P.23
- 電池の交換方法 ——— P.25
- 歩数感度の調整方法 —— P.26



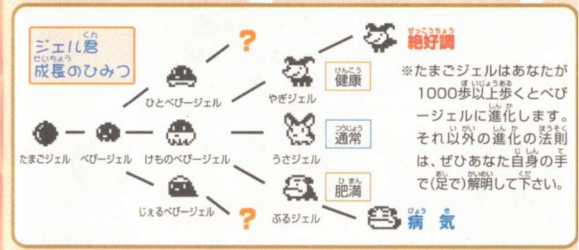
育成散歩計とは？

育成散歩計『てくてくエンジェル Due』はあなた自身が毎日きちんと歩くことで謎の不定形生物『ジェル君』を成長させる歩数計付き育成ゲームです。

あらかじめ設定した歩数ノルマを達成すると、ジェル君はどんどん健康になってゆきます。またノルマを越えて歩くと『絶好調』になる場合もあります。

しかしあなたがノルマを達成しないと、ジェル君はやがて『肥満』や『病気』になり最悪の場合、書き置きの手紙を残して家出してしまいます。

毎日頑張って歩いて、ジェル君を最終目標である『エンジェル』に成長させる頃には、きっとあなた自身にも健康的な身体がプレゼントされているはずです。



※たまごジェルはあなたが1000歩以上歩くとべびージェルに進化します。それ以外の進化の法則は、ぜひあなた自身の手で(足で)解明して下さい。

ふたつの星の物語

Meet me at another planet.

ずっとずっと昔。
宇宙には　たったひとつの星しかありませんでした。
その星の名をプラネット・オブ・ノーウェアーと言います。

そこに住んでいた『はじまりの神様』は
苦心しながらも　宇宙で最初の命を創造しました。
しかしそれは　ぶよぶよの身体の完全な失敗作でした。
それでも神様はその命に『ジェル君』という名前を付けて
ずっとずっと見守ってゆくことにしたのです。

たったひとつの星に住むたったひとつの命・・
ジェル君は孤独でした。
ただ毎日　夢を見ることだけを生き甲斐にしていました。

そんなある日　ジェル君は『あなた』の夢を見ました。
澄んだ瞳、優しい声、そして素敵な笑顔・・
ジェル君にとって　その姿は『天使』そのものでした。
ジェル君は　『あなた』にあこがれて
『あなた』みたいになりたくて
自分を変える決意をしたのです。

知ってましたか？
あなたが今　暮らしている世界とプラネット・オブ・ノーウェアーは
時空を超えて　つながっているのです。

あなたがジェル君に励まされてウォーキングしている時
ジェル君もまた　あなたにあこがれて頑張っているのです。

今ではたくさんのジェル君たちが天使になって
『はじまりの神様』のお手伝いをしています。
たくさんの時代の　たくさんの星の
たくさんの命が　幸せになるように・・・

I really wish you to be happy!

各部の名称

●液晶画面

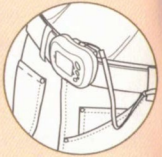
あなたの歩いた歩数やジェル君の成長を見ることができます。

●ボタン ※P.8参照

てくてくエンジェルを操作するボタンです。

●ストラップ穴

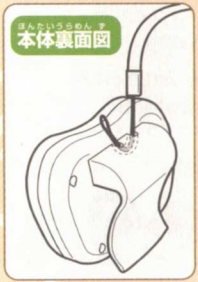
ここに携帯電話等のストラップ（ひも）を通して本体を吊り下げることができます。吊り下げる場所によっては歩数がカウントされない場合があるのでご注意下さい。右図のようにベルトまたはベルト通しにストラップを取り付けると落下防止になります。



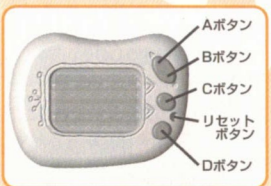
●ベルトフック

ズボンなどのベルトに取り付けます。取り付ける位置によっては歩数がカウントされない場合があるのでご注意下さい。

本体裏面図



操作方法



A (ahead) ボタン：主に表示された画面や項目、数値などを進めます。

B (back) ボタン：主に表示された画面や項目、数値などを戻します。

C (cancel) ボタン：主に項目をキャンセルするために使います。

D (decide) ボタン：主に項目を決定するために使います。

リセットボタン：ゲームを初期状態に戻します。先の細い棒（つまようじのうしろなど）で軽く押すようにして下さい。

●特殊なボタン操作

Cボタンを押しながらDボタンを押す

ジェル君を眠らせることができます。眠っている間は歩数のカウントはされません。※P.16参照

Cボタンを約2秒間押しっぱなしにする

画面が切り替わり『おさんぽモード』になります。これは歩けば歩くほどジェル君のお友達の『サボテン君』が成長するモードです。※P.19参照

ゲームを始める前に…

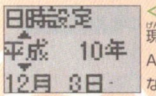
●リセットボタンを押して下さい。

ゲームを始める前に必ずリセットボタンを押して下さい。

※リセットボタンは先の細い棒（つまようじのうしろなど）で軽く押すようにして下さい。オープニング・デモが始まります。終了後、Dボタンを押して下さい。

※夜にてくてくする人のために ☞P.17参照

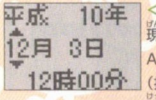
●次に現在の日付と時刻を入力します。



<1>. 年号

現在の年号を入力して下さい。

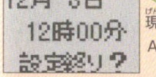
AまたはBボタンで『平成』と『西暦』が切り替わります。好きな表示方法を選んでDボタンを押して下さい。



<2>. 年月日

現在の日付を入力して下さい。

Aボタンを押すと数字が増え、Bボタンを押すと数字が減ります。（押しっぱなしにすると数字が早く進みます。）Dボタンを押すと決定。Cボタンを押すとひとつ前の項目に戻ります。



<3>. 時刻

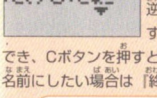
現在の時刻を入力して下さい。

Aボタンを押すと数字が増え、Bボタンを押すと数字が減ります。

※時刻は24時間制です。例えば現在、午後3時半なら15時30分と入力して下さい。

※全て入力し終わると『設定終り？』という表示がでます。決定したい場合はDボタンを、訂正したい場合はCボタンを押して再入力して下さい。

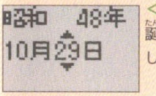
●次にあなたの個人データを入力します。



<4>. あなたの名前

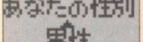
Aボタンを押すと『あ』から50音順にひらがなが表示されます。逆に進めたい場合はBボタンを押して下さい。（押しっぱなしにすると文字が早く進みます。）Dボタンを押すと文字の決定ができ、Cボタンを押すと戻ります。名前は6文字まで入力できます。6文字より少ない名前にしたい場合は『終』という文字を選んでDボタンを押して下さい。

文字は『あ～ん』→『が～ぼ（濁音）』→『ぱ～ぽ（半濁音）』→『ぁ～っ（小さなひらがな）』→『～』→『終』→『　（スペース）』の順に入っています。



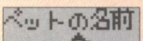
<5>. あなたの誕生日

誕生日になるとジェル君が『おめでとう』メッセージでお祝いしてくれます。入力方法はP.9の<1>、<2>と同様です。



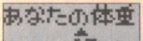
<6>．あなたの性別

AまたはBボタンで「女性」と「男性」が切り替わります。選んだ後、Dボタンを押して下さい。



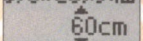
<7>．ペットの名前

ジェル君にも素敵な名前を付けてあげて下さい。
入力方法はP.10の<4>と同様です。



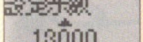
<8>．あなたの体重

消費カロリーを計算するために使われるデータですのでなるべく正確な体重を入力して下さい。なお、この数値がゲーム中に表示されることはありません。入力方法はP.10の<4>と同様です。



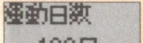
<9>．あなたの歩幅

普段のペースで歩いた時の「つま先からつま先までの距離」または「かかとからかかとまでの距離」を測って入力して下さい。歩いた距離を計算するために使われます。入力方法はP.9の<2>と同様です。



10．設定歩数

毎日の歩数ノルマを設定します。『自動』を選ぶとあなたの歩くペースから判断して無理のないノルマをコンピュータ（機械）が自動的に設定します。歩数ノルマを自分で設定したい場合はこの画面でAまたはBボタンを押して下さい。『1000』→『3000』→『5000』→『7000』→『10000』→『13000』→『15000』→『20000』の順に歩数ノルマが表示されますので選んだ後、Dボタンを押して決定して下さい。



11．運動日数

ジェル君を育てる日数を設定します。『30日』→『60日』→『90日』→『120日』の順に日数が表示されますので選んだ後、Dボタンを押して決定して下さい。

運動日数が長ければ長いほど、色々なジェル君を見ることができます。

※<1>～<11>の全てを入力し終わると『設定終り？』という表示が出ます。
決定したい場合はDボタンを、訂正したい場合はCボタンを押して再入力して下さい。

●以上で全ての設定が終了しました。

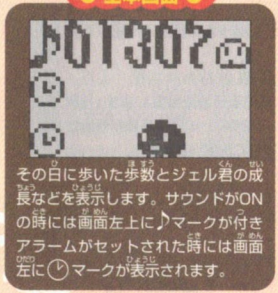
なお、一度入力したデータはリセットボタンを押しても保持されます。

各画面について

●基本的な画面 ※基本画面からAまたはBボタンを押すと以下の画面に切り替わります。

P.14 時計画面へ

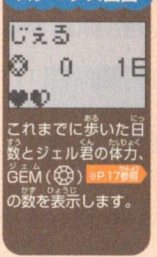
基本画面



その日に歩いた歩数とジェル君の成長などを表示します。サウンドがONの時には画面左上に♪マークが付きアラームがセットされた時には画面左に🕒マークが表示されます。

P.15 対話画面

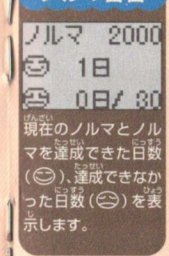
ステータス画面



これまでに歩いた日数とジェル君の体力、GEM（）の数を表示します。※P.17参照

P.15 オプション画面

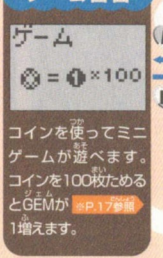
ノルマ画面



現在のノルマとノルマを達成できた日数（）、達成できなかった日数（）を表示します。

P.15 履歴画面

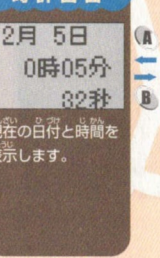
ゲーム画面



コインを使ってミニゲームが遊べます。コインを100枚ためるとGEMが1増えます。※P.17参照

P.16 スロット画面

時計画面



現在の日付と時間を表示します。

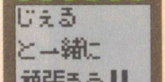
P.16 時計設定画面

P.13 基本画面へ

P.13 基本画面
P.13 ステータス画面
P.14 ノルマ画面

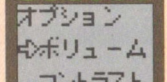
C ↑ ↓ D

対話画面



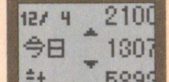
ジェル君があなたへ今の気持ちを伝えます。文字で伝える場合と態度で示す場合があります。

オプション画面



サウンドのボリュームと画面のコントラスト調整を選択する画面です。

履歴画面

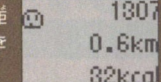


AまたはBボタンを押すと過去に歩いた歩数の履歴や今までの総歩数を見ることができます。

C ↑ ↓ D

データ画面

歩数から計算した距離と消費カロリーを表示します。



P.14 ゲーム画面
P.14 時計画面

C ↑ ↓ D

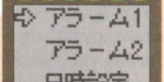
スロット画面

AまたはBボタンでコインを投入しスロットを回転させます。Dボタンを押すとスロットが止まります

▶P.18参照

C ↑ ↓ D

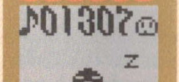
時計設定画面



現在の時刻を変更したい時はこの画面でメニューを選択して下さい。
※日付を変更されますと履歴画面に記録される日付が連続しなくなります。

●その他の画面

おやすみ画面



基本画面でCボタンを押しながらDボタンを押すとおやすみ画面になります。おやすみ中は歩数のカウントはされません。Dボタンを押すとジェル君が起き出します。昼間に眠らせるとジェル君が勝手に起き出してしまうことがあります。

GEMについて

●あなたが設定したノルマを越えて歩くとGEM（宝石）が増えます。GEMはジェル君の大好物なため、これが増えるとジェル君がごきげんになり、メッセージの内容が変化したり、ジェル君が「絶好調」になったりします。

●絶好調のジェル君は一日にちょっとだけGEMを食べています。

●GEMはジェル君が天使になるためにも大切な要素です。天使になったジェル君も毎日GEMを食べています。

●GEMの数はステータス画面で見ることができます。

夜にてくてくする人のために

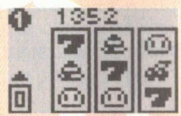
てくてくエンジェル Dueは通常、1日の歩数カウントは午前0時で自動的にリセットされる（0歩になる）ように設定されていますが、昼の12時でリセットされるよう、設定を変更することができます。

設定変更のやりかた

リセットボタンを押して、オープニング・デモ終了後、Cボタンを約5秒間押すとタイトルが反転し、星マークが右上に付きます。これで歩数カウントが昼の12時でリセットされる（0歩になる）ように変更されました。後は通常と同じように設定して下さい。☞P.9～P.12参照

スロットゲームについて

●スロットゲームはコインをかけて遊びます。コインが100枚増えるとGEMが1増えます。逆にコインが100枚減るとGEMも1減ってしまうのでご注意下さい。

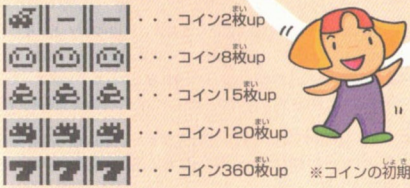


●AまたはBボタンでコインを入れ、スロットを回転させます。各スロットはDボタンを押して停止させることができます。横または斜めに同じ絵柄が揃うとコインが増えます。

●一回のゲームでコインを3枚使います。手持ちのコインがない時もゲームは遊べますが、その場合絵柄が揃ってもコインは増えません。

●ゲームをやめたい時はCボタンを押して下さい。

●スロットの絵柄



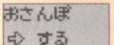
※コインの初期枚数は1000枚です。

おさんぽモードについて

●おさんぽモードはあなたが歩けば歩くほどジェル君のお友達の『サボテン君』が成長するモードです。

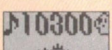
●時間や設定期間に関係なく、あなたがスタートさせてから終了させるまでずっと歩数をカウントし続けます。

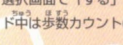
おさんぽモードの始め方



基本画面でCボタンを約2秒間押しっぱなしにすると、おさんぽモードの選択画面が現れます。

選択画面で「する」を選ぶと画面にサボテン君が現れます。おさんぽモード中は歩数カウントの右側にあるアイコンがサボテンの絵に変化します。





サボテン君はあなたが1キロ歩くごとに成長し、10キロ歩くと天使になります。(距離は歩数カウントで、計算しています。ご使用になられる方、条件等により異なる場合があります。)天使になったサボテン君は、その後星(☆)になって画面右に表示され、新しいサボテン君が誕生します。

●サボテン君の育成は、ジェル君の育成と並行して行えます。ジェル君の様子を見たくなったら再びCボタンを約2秒間押しっぱなしにして選択画面でいずれかのメニューを選んで下さい。

てくてく Q&A

Q.1 夜の12時を過ぎたら歩数カウントが0になってしまいました。

ans.1 てくてくエンジェル Dueはその日の歩数だけをカウントして、あなたがノルマを達成したか／しないかを判断しています。このため午前0時(設定変更時は昼の12時)になると自動的にリセットされる(0歩になる)ようになっています。

Q.2 画面表示が消えてしまったのですが・・

ans.2 てくてくエンジェル Dueは省電力機構を使用しています。このため一定時間何も操作していない場合は自動的に画面表示が消えるようになっています。本体のボタンを押せば画面が表示されるはずですよ。表示が消えている時でも歩数はきちんとカウントされていますので安心して下さいね。

Q.3 電車に乗っただけで歩数が増えてしまうのですが・・

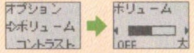
ans.3 歩数計は本体に内蔵されたセンサーで振動を感知してカウントする仕組みになっています。従って歩行以外の振動によってもセンサーが働き、歩数としてカウントされてしまうことがあります。その場合はジェル君を眠らせておけば(Cボタンを押しながらDボタンを押す)その間のカウントは増えませんよ。

Q.4 ジェル君が家出してしまいました。どうしたらいいですか？

ans.4 残念ながら最初から育て直すしかありません。リトライ画面からゲームを再開しても、初期設定で入力したあなたの個人データは残っていますので。ぜひ次回は頑張ってジェル君を天使にしてあげて下さい。

Q.5 会社で使っているのですが、音がうるさくて上司に叱られました。

ans.5 オプション画面で『ボリューム』を選ぶと音を小さくしたりOFFにしたりできます。なおサウンドをOFFにした場合、操作音やノルマ達成音などは鳴らなくなりますがアラームだけは通常よりも少し小さい音で鳴らすようにしています。



Q.6 設定日数を長くすると何かいいことがありますか？

ans.6 設定日数が長ければ長いほど　ジェル君の成長をより多く見ることができます。設定日数ごとに特別なキャラクターやメッセージが用意してありますので　ぜひ全部の日数で遊んでみて下さいね。

Q.7 名前はちゃんと考えた方がいいですか？

ans.7 もちろんです。いい加減な名前を付けてしまうと　ジェル君から手紙をもらったときに後悔しますよ。それと、あなたの名前とジェル君の名前を同じにしてしまうのも反則です。誰から誰にあてて手紙が来たのか混乱しちゃいますよ。なお名前を空白にするとユーザーの名前は『てくてく』に、ジェル君の名前は『じぇる』に自動設定されますのでご注意下さい。

Q.8 ジェル君が苦しそうな顔をしたまま動かないのですが・・

ans.1 ステータス画面でジェル君のライフ（ハートの数）を確認してみて下さい。減っている場合は『病気』の可能性があります。これを治すためには・・・あなたが歩くしかありません。ジェル君のためにも頑張って下さい。

Q.9 オプション画面でコントラストを『濃』にしても画面が薄いままです。

ans.9 電池が消耗している可能性があります。P.25の『電池の交換方法』を良く読んで新品の電池と交換してみて下さい。電池交換後は必ずリセットボタンを押してからゲームを始めて下さいね。

Q.10 ジェル君成長のひみつやメッセージについて教えて下さい。

ans.10 説明書及び弊社ホームページ以外でのご案内は行っていません。ジェル君と一緒に歩いて試してみて下さいね。

Q.11 カウントが実際の歩数と合わないのですが・・

ans.11 目安としてカウントのチェックをして頂ければと思います。途中休まないで100歩程度を歩いて『てくてくエンジェル Due』のカウントと比較して下さい。多過ぎる、または少なすぎる場合は歩数感度の調整をして下さい。※P.26参照

Q.12 故障したのですが、どこに連絡をすればいいですか？

ans.12 購入日、故障発生日、症状（できるだけ詳しく）をメモにご記入の上『てくてくエンジェル Due』購入店または弊社てくてくエンジェルセンターまでお問い合わせ下さい。なお弊社てくてくエンジェルセンターへお問い合わせ後の発送先は『ハドソン東京 商品サービスセンター』宛てとなります。

〒162-8462 東京都新宿区市谷田町3-1-1 ハドソンビル
ハドソン東京 商品サービスセンター

※弊社への発送料金および諸掛かりは、原則としてお客様のご負担となりますのであらかじめご了承下さい。

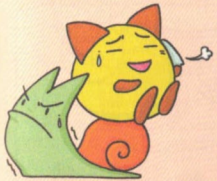
使用上の注意

保護者の方へ、必ずお読み下さい。

●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水その他の液体に入れたり、汚したりしないで下さい。
また、極端な高温・高湿・低温になるところでの使用、保管はしないで下さい。
液晶画面の破損、セーブデータの消失等、故障の原因となります。

●液晶部を強く押さえたり、キズや汚れをつけないよう充分注意して下さい。
液晶表示素子はガラス製品です。ガラスは一般に欠け、割れを起こしやすい性質がありますので強い衝撃を与えた場合、破損することがあります。取扱には充分注意して下さい。ＬＣＤのセルが万一破損し、中の液晶（液体）が漏れた場合、液晶を吸い込んだり飲み込んだりしないで下さい。もし液晶が手・衣服等についた場合は、直ちに拭きとり、石鹸等で水洗いして下さい。

●本体裏面についているフックの部分を、無理に強く引っ張ったり、折り曲げたりしないで下さい。けがや破損の原因となります。
●機器の清掃は乾いたやわらかい布で軽く拭き取って下さい。
ベンジン・シンナー等の薬品は、機器破損の恐れがあるので使用しないで下さい。
●本体は焼却しないで下さい。廃棄するときは不燃物として処理して下さい。燃やすと爆発や有毒ガス発生の恐れがあります。
●本体の分解・改造やご自身での修理は絶対にしないで下さい。修理等をお受けできなくなる場合があります。



本体仕様：

時　計	日差±3秒以内（常温）
電池寿命	約12ヶ月(LCD点灯時間を、1日2時間とした場合)
使用電池	リチウムボタン電池 CR2032　1個（テスト用）

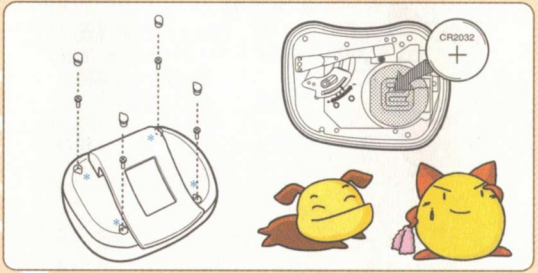
※内蔵電池はテスト用ですので、お客様が購入してから12ヶ月間の電池寿命は保証しておりません。あらかじめご了承頂くようお願いします。

<おことわり>

ハドソンでは、お客様により良い商品をお届けするため常に研究・調査・改良を行っております。同一商品でも予告なく仕様の変更をする場合がありますのでご了承下さい。

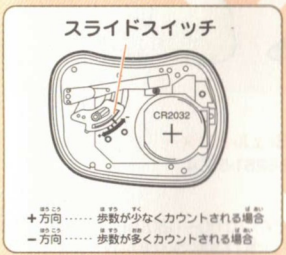
電池の交換方法

●まず裏ブタを外します。＊印のついた4ヶ所のゴムキャップを外し奥にあるネジ4本をドライバーで外すと裏蓋が開きます。
●消耗した電池を取り出し、新しい電池（CR2032）1個をプラス／マイナスを間違えないようにセットして下さい。
●電池を交換したら裏ブタを元に戻し、ネジを止めて必ずゴムキャップを元に戻して下さい。
●なお電池交換後は必ずリセットボタンを押して下さい。



歩数感度の調整方法

●まず裏ブタを外します。＊印のついた4ヶ所のゴムキャップを外し奥にあるネジ4本をドライバーで外すと裏蓋が開きます。※P.25参照



●歩数が実際よりも多く、または少なくカウントされる場合は、左図の様にスライドスイッチを操作することで歩数感度の調整ができます。

※ネジ・ゴムキャップの紛失には十分にご注意ください。

〈電池の交換、歩数感度の調整作業後の組立について〉

組立の際、ネジ止め及びゴムキャップの装着が不完全ですと、雨や汗などが内部に侵入し故障の原因になります。ご注意下さい。

イラスト／角谷みか（HUDSON）
デザイン／長山真希（HUDSON）